



MAJLIS PERBANDARAN HANG TUAH JAYA

KENYATAAN SEBUTHARGA

Sebutharga adalah dipelawa kepada pembekal-pembekal yang berdaftar dengan Kementerian Kewangan (terbuka kepada syarikat Bumiputera / bukan Bumiputera) dan mempunyai lesen Kementerian Dalam Negeri yang dibenarkan memasuki sebutharga ini bagi membekalkan perkhidmatan seperti berikut :-

NO. SEBUTHARGA	KETERANGAN KERJA	SYARAT-SYARAT PEMBEKAL & KOD BIDANG	HARGA & TARIKH JUALAN DOKUMEN	TARIKH TUTUP
MPHTJ/S1/UMM/2020	PERKHIDMATAN KAWALAN KESELAMATAN TANPA SENJATA API DI KOMPLEKS MELAKA MALL MP HANG TUAH JAYA	PEMBEKAL PERLU BERDAFTAR DENGAN KEMENTERIAN KEWANGAN DAN MEMPUNYAI LESEN KEMENTERIAN DALAM NEGERI KOD BIDANG : 220801	HARGA : RM 50.00 07.01.2020 (SELASA) HINGGA 14.01.2020 (SELASA)	SEBELUM ATAU PADA JAM 12.00 TENGAH HARI 14.01.2020 (SELASA)

2. Segala butir dan dokumen boleh didapati di, **UNIT MELAKA MALL, ARAS 2** Majlis Perbandaran Hang Tuah Jaya (MPHTJ), Melaka semasa waktu pejabat seperti berikut :-

HARI	MASA
ISNIN - KHAMIS	8.30 PAGI – 12.30 TENGAH HARI 2.30 PETANG – 4.00 PETANG
JUMAAT	8.30 PAGI – 12.00 TENGAH HARI 3.00 PETANG – 4.00 PETANG

3. Pembekal yang ingin memasuki Sebutharga hendaklah menyediakan Wang Tunai sebanyak **RM 50.00** sebagai bayaran Dokumen Sebutharga dan mengemukakan **Sijil Asal Kementerian Kewangan (Sijil Akuan Pendaftaran Syarikat Bumiputera dan Sijil Akuan Pendaftaran Syarikat)** untuk pengesahan serta **satu (1) salinan** untuk simpanan Majlis Perbandaran Hang Tuah Jaya (MPHTJ). Wakil syarikat perlu membawa surat wakil yang sah untuk pembelian dokumen sebutharga. **Pembayaran hendaklah di lakukan di KAUNTER BAYARAN ARAS 2, MPHTJ.**
4. Dokumen Sebutharga hendaklah dimasukkan ke dalam Peti Tawaran di **KAUNTER KHIDMAT PELANGGAN MPHTJ** sebelum atau pada tarikh tutup sebutharga iaitu **14.01.2020 (SELASA) JAM 12.00 TENGAH HARI.**

5. Majlis tidak terikat untuk menerima Sebutharga yang terendah sekali atau mana-mana Sebutharga.

“MELAKA BERWIBAWA”

“PINTAR, HIJAU, BERSIH”

“BERKHIDMAT UNTUK NEGARA”

“HANG TUAH JAYA-BANDARAYA PINTAR”